On définit la liste d’objets suivante appelée liste1 :

{base, vertical, horizontal, poignet, main

positif, négatif, stop, mouvement, fonction

nom, veille, tendu, proche}

On associe à chacun les variables suivantes :

1 chaine de caractère correspondant à leur nom appelée nom

2 booléens : etat, autorise

1 son de la liste de mots que connait le module de reconnaissance vocale

(On notera par la suite base base.etat le booléen etat associé à la base)

On définit une deuxième liste d’objets appelée liste2 :

{MCC, grandVerin, petitVerin, servo 1, servoPoignet, servoMain}

On associe à chacun :

1 chaine de caractère correspondant à leur nom appelée nom

1 décimal : position

1 actionneur

On définit la liste Autorise. Il s’agit d’une liste de 5 éléments de type chaine de caractère :

**Début**

Tous les etats de la liste 1 prennent la valeur faux

Autorise prend la valeur {« nom », « . », « . », « . », « . »,}

**Répéter**

Pour tous (les objets de la liste 1) {

Si (nom n’appartiennent pas à Autorise) {objet.autorise prend la valeur faux}

Sinon {objet.autorise prend la valeur vrais}

}

Afficher tous les objets de la liste 1 et2

Si (nom.etat = vrais) {Autorise = {« mouvement », « fonction » , « . », « . », « . »,}}